



株式会社 セガ

Original Game © SEGA © SONICTEAM / SEGA, 2004

Home Page <http://www.sonicteam.com/> 685-00121

SEGA®

セガ公式サイト

株式会社セガの公式サイトです。

<http://sega.jp/>

最新ゲーム情報からアミューズメント施設の情報、会社案内までいろいろな情報が満載。BBSなどのコミュニティも充実!

SEGA
DIRECT

セガダイレクト

株式会社セガのオフィシャルショッピングサイトです。

<http://segadirect.jp/>

ゲームソフトやグッズ、交換券、音楽CDやゲーム関連商品が豊富な品揃え! オリジナル商品やイベントサービスもあつきます。

GAME BOY・GAME BOY ADVANCE は任天堂の登録商標です。

日本商標登録 第2294769号、第4470747号

特許登録 第2710378号

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

AGB-BPFJ-JPN



SONIC
TEAM

SEGA®

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ぶよぶよフィーバー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当たったり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイアドバンス/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応



いつかの時代… どこかの世界…

ステキな魔導師になることを夢みる
ひとりの女の子がいました
彼女の名前は アミティ
今日も今日とて お勉強です…

も く じ

プロローグ	3
基本操作方法	4
ゲームの始め方	5
ゲームの遊び方	6
モードの紹介	14
ひとりでぷよぷよ	14
ふたりでぷよぷよ	16
みんなでぷよぷよ	18
通信ケーブルのつなぎ方	22
とことんぷよぷよ	26
おぼしん	27
れんせテクニク	28
キャラクター紹介	30

プロローグ



こんにちは! あたしアミティ!!
ステキな魔導師になるために
魔導学校で勉強中なの!!
でも今日は、のんきに勉強なんて
している場合じゃないみたい
というも、アコール先生の
大切な飛翔の杖がなくなったらしい!!
それで、みつけてきた人には
何かごほうびがあるっていうから
みんな、はりきってるのよ…
もちろん、あたしもね!!

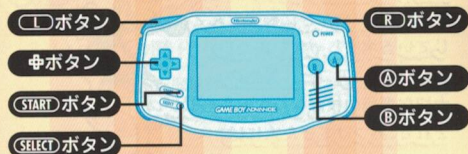


まったく、わるいジョーダンだわ…
あの、どんぐさいアミティに
先をこされるなんて…
でも、いい女はあわてないのよ
あわてずさわがず先まわり!!
みてなさい!! アミティ!!
このラフィーナ様が
後でほえづらかかせてあげますわ
オーツホツホツ!!



基本操作方法

下の表は初期設定時の操作です。一部の操作は「おぶしょん(→P.27)」で変更できます。



使用ボタン	メニュー画面	ゲーム中
中ボタン	カーソルの移動	ぷよの移動／高速落下 (◀▶) (▼)
④ボタン	決定 次の画面へ進む	ぷよの右回転 同色4個ぷよの色変え
⑥ボタン	キャンセル 前の画面に戻る	ぷよの左回転 同色4個ぷよの色変え
(L) ボタン	決定	—
(R) ボタン	キャンセル	—
(START) ボタン	ゲームスタート	ポーズ まんなざいデモのスキップ

ゲームの始め方

メインメニュー

タイトル画面で(START)ボタンを押すとメインメニューが表示されるので、以下のモードを選んでください。



ひとりでぷよぷよ →P.14

次々と登場するキャラクターと対戦をしながらストーリーを進めていくモードです。

ふたりでぷよぷよ →P.16

ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(別売)を使って、キャラクターを選び2人で対戦するモードです。

みんなでぷよぷよ →P.18

通信ケーブルを使って、キャラクターを選び最大4人で同時対戦できるモードです。

とことんぷよぷよ →P.26

ひとりでひたすらぷよを消し続けるモードです。

おぶしょん →P.27

ゲーム中の設定変更や、音楽やデモの鑑賞ができます。



アコール先生のワンポイントアドバイス

プレイ中に(START)ボタンを押すとポーズメニューが表示されて、スリープモードを選べるの。
(SELECT)+(L)+(R)ボタンで元に戻るわ。



ゲームの遊び方



ゲームの遊び方

基本的なルールから画面の見方について説明します。

ゲームルール ～基本編～

●“ぶよ”について

ぶよぶよした不思議な物体、それが“ぶよ”です。赤・青・緑・黄・紫の5種類があり、2～4匹のセット(組ぶよ)で落ちてきます。



●【3個ぶよ】

3匹のセットで落ちてきます。同じ色3匹と、2色で2匹+1匹があります。④/⑩ボタンで回転させることができます。



2匹+1匹



3匹セット



2匹×2



4匹セット

●【4個ぶよ】

4匹のセットで落ちてきます。同じ色4匹と、2色で2匹+2匹があります。4匹セットは、④/⑩ボタンで色を変えられます。

●“ぶよ”の消し方

同じ色のぶよ4匹以上を縦横にくっつけると消すことができます。フィールド上部からセットで落ちてくるぶよを移動・高速落下・回転を使ってうまく積み、くっつけて消していきましょう。



くっくと…



消える

●ゲームオーバー

フィールドの中央上部にある「××」にぶよを積み上げてしまうと負けになります。



「××」の部分にぶよを積み上げると…



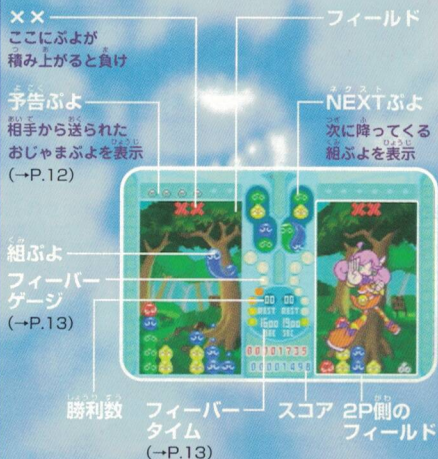
「ばたんきゅ〜」ゲーム終了です



ゲームの遊び方

画面の見方 ～通常時～

左側が1P、右側が2Pのフィールドになります。
なお、画面は「ふたりでぶよぶよ」モード時のものです。



ゲームの遊び方

●おじゃまぶよ

ぶよを消すと得点が入り、消したぶよの数や連鎖に応じて対戦相手に“おじゃまぶよ”という透明なぶよを送ることができます。



ぶよを消すと…



相手のフィールドにおじゃまぶよが降ってくる

●おじゃまぶよを送られた場合

おじゃまぶよは、隣りのぶよを消すといっしょに消すことができます。また、おじゃまぶよ同士が隣接すると、大きなおじゃまぶよになることがあります。



おじゃまぶよとなりのぶよを消すと…



いっしょにおじゃまぶよが消える



●同時消し

より多くぷよをつなげて消したり、2色以上のぷよを同時に消すと高得点になります。



●連鎖

ぷよを消したときに他のぷよが落下し、さらにぷよがくっついて消えることを「連鎖」といいます。積み方によって2連鎖、3連鎖と連続させることができます。



ぷよが落ちて…

2連鎖

3連鎖

大きい連鎖を組めば、たくさんおじゃまぷよを降らすことができます



アコール先生のワンポイントアドバイス

「同時消し」や「連鎖」などのテクニックを使えば、たくさん得点が入って相手に多くのおじゃまぷよを送ることができるのよ。

●全消し

フィールド上からすべてのぷよを消すことを「全消し」といい、全消しをすると連鎖が組まれた状態の「連鎖のタネ(→P.13)」が落ちてきます。なお、フィーバーモード(→P.13)で全消しをすると、次の連鎖のタネがさらに大きくなります。



フィールド上のぷよをすべて消すと「全消し」となり…

「連鎖のタネ」が降ってくる

アコール先生のワンポイントアドバイス

全消しでフィーバーモードに入ったら、ふつうより連鎖のタネが大きい状態からスタートできてとっても有利なのよ。



ゲームルール ~応用編~

●予告ぶよ

フィールドにおじゃまぶよが降る前に、フィールド上部に予告ぶよが表示されます。

【予告ぶよの名前(中陵)とおじゃまぶよの数(下陵)】

小ぶよ	中ぶよ	岩ぶよ	星ぶよ	月ぶよ	王冠ぶよ
1個	6個	30個	180個	360個	720個

●相殺

予告ぶよがある状態で攻撃すると、相手に送るおじゃまぶよと同じ数だけ自分の予告ぶよの数を減らすことができます。これを「相殺」といいます。相殺によってより多くのおじゃまぶよを送り返すこともできます。



アコール先生のワンポイントアドバイス

相殺したときは、おじゃまぶよが落ちないわ。連続で相殺すれば、おじゃまぶよが落ちて来ない上にフィーバーゲージもたまるとの。

●フィーバーモード

予告ぶよを相殺すると、「フィーバーゲージ」がたまりまふ。フィーバーゲージがいっぱいになるとフィーバーモードになります。なお、相手から相殺された場合は、「フィーバータイム」が加算されます。

画面の見方 ~フィーバーモード時~

フィーバーモードに入るとあらかじめ連鎖が組まれた状態の「連鎖のタネ」が落ちてきます。組ぶよを利用して大連鎖をさせましよう。フィーバータイムが0になるとフィーバーモードが終了して、通常モードに戻ります。

フィーバー開始

連鎖のタネ

フィーバータイム

0になるまで連鎖のタネが落ちてくる



アコール先生のワンポイントアドバイス

フィーバー中は連鎖と関係ないぶよを消しても次の連鎖のタネが落ちてくるわ。いらない組ぶよが落ちてきたときは、消さないように気をつけておいたほうがいいわね。



モードの紹介



ひとりでぶよぶよ

●メニュー選択

以下の3つのコースとフリー対戦が遊べます。◀▶で選びAボタンで決定してください。



■らんるんコース… はじめてでも安心。初心者のための練習用コースです。アミティが主人公の全3ステージをプレイします。

■わくわくコース… ルールを覚えたら、次は少し手強い相手と対戦する中級者コースです。同じくアミティで全8ステージをプレイします。

■はらはらコース… わくわくコースでは物足りない上級者のためのコースです。アミティのライバルであるラフィーナが主人公。全8ステージをプレイします。

■フリー対戦… 自分と相手 (COM) のキャラクターを自由に選び対戦できるモードです。「!」を選ぶと、ランダムでキャラクターが選択されます。

モードの紹介

ゲームの流れ

「ひとりでぶよぶよ」の「らんるん／わくわく／はらはら」の各コースのゲームの流れを紹介します。

1 漫才デモ

対戦相手が登場してアミティ (またはラフィーナ) との掛け合い漫才が流れます。漫才が終わるとゲームスタート。



2 ゲームスタート

セットで落ちてくるぶよを、縦横にくっつけて消していきます。



3 ゲーム終了

フィールド中央の「××」にぶよを積み上げると、ゲーム終了です。勝ち続けると、1～3の流れをくり返します。



4 コンティニュー

ゲームオーバーになるとコンティニュー画面が表示されます。コンティニューをする場合は、カウントが0になる前に「START」ボタンを押してください。



5 ネームエントリー

ベスト5位までにランクインすると、ネームエントリーができます。



ふたりでふよふよ

●遊び方

ゲームボーイアドバンス2台を通信ケーブルで接続し、2人对戦ができます。1カートリッジ(→P.22)・マルチカートリッジ(→P.24)どちらでも遊べます。

●ルール選択

以下の4つの対戦ルールから、1Pを選びます。

■**ふつうのルール**・・・『ぶよぶよフィーバー』の標準的なルールで対戦します。

■**クラシックルール**・・・『ぶよぶよ通』のルール(フィーバーのない伝統のルール)です。キャラクターによる特徴の違いはありません。

■**トラップルール**・・・フィーバー中の攻撃力が極端に低くなってしまうルールです。フィーバーモードに突入すると不利になります。

■**エディットルール**・・・細かいルールを設定して遊ぶことができます(→P.17)。

●キャラクター選択

プレイヤーキャラクター(→P.30)を選びます。「!」は、ランダム選択になります。



●ハンデ選択

組ぶよの落下スピードなどのハンデを「甘口(かんたん)～辛口(むずかしい)」から選択しましょう。

エディットルールの設定項目について

以下の項目を設定して対戦することができます。

▲▼で変更する項目を選び、◀▶で切り替えます。

■**マージンタイム**・・・設定した秒数を超えると、おじゃまぶよ(初期設定: 128)の発生量が増えていきます。

■**れんさしぱり**・・・設定した連鎖数未満では、相手におじゃまぶよを送ることができません。(初期設定: 1)

■**そうさい**・・・相殺の有無を設定します。なしにする(初期設定: あり)と、フィーバーモードもなくなります。

■**レート**・・・おじゃまぶよ1匹を送るのに必要な得点(初期設定: 120)です。低いほどたくさん発生します。

■**フィーバーカウント**・・・相殺1回でのフィーバーゲージ増加量(初期設定: 1)です。0にするとフィーバーモードもなくなります。

■**フィーバーほせい**・・・フィーバーモード中の得点を補正します。小さくすると攻撃力が低く、大きくすると高くなります。

■**ふつうの**・・・各項目の設定を初期値に戻します。ルールにもどす

■**このルールでOK!**・・・設定したルールで対戦を開始します。



モードの紹介

みんなでぶよぶよ

●遊び方

ゲームボーイアドバンスを通信ケーブルで接続し、最大4人で対戦ができます。1カートリッジ(→P.22)・マルチカートリッジ(→P.24)どちらでも遊ぶことができます。

●ルール選択

「ふたりでぶよぶよ(→P.16)」と同じく、1Pが4つの対戦ルールから選びます。

●キャラクター&チーム選択

1P～4Pそれぞれが、キャラクターとチームを選びます(COMの方は1Pが選択)。



キャラクター選択のうち、「!」

はランダム、「×」は不参加です。また、チーム選択は「A～D」から選びます(全員が同じチームを選ぶことはできません)。おじゃまぶよの応酬や勝敗は、すべてチームごとになります。



アコル先生のワンポイントアドバイス

キャラクターによってぶよの出現パターンや、連鎖時の特徴が違うの。P.30からのキャラクター紹介や、キャラクター選択画面でいろいろ確認してみてね。



モードの紹介

■おじゃまぶよの送り先



おじゃまぶよを
まとめて送っちゃえ!

おじゃまぶよは、自分のチーム以外全員に送られます。タイミングが合えば、チームの仲間同士まとめて送ったり、2人以上からまとめて送れたりします。

■勝敗



相手チームを全員
やっつければ勝ち!

相手チームのプレイヤーをすべて負かしたチームが勝ちになります。全員が敵になる個人戦で遊びたい場合は、プレイヤーのチームを「A～D」にすべて別々に振りわけましょう。

●ハンデ選択

「ふたりでぶよぶよ(→P.16)」と同じです。COMのハンデは1Pが選べます。



アコル先生のワンポイントアドバイス

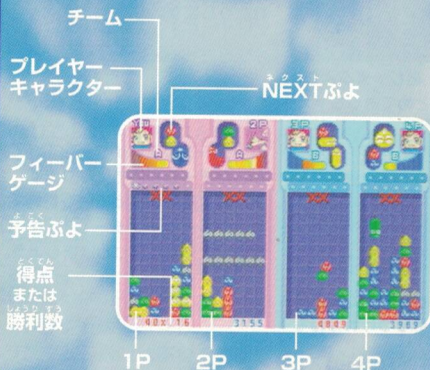
「みんなでぶよぶよ」中に、1PがSELECT + L + R ボタンを押すと、COMを強制的に負けさせることができる。残っているのがCOMだけの場合でも、対戦を終わらせることができるわ。



モードの紹介

画面の見方 ～「みんなでぶよぶよ」時～

左側から順に1P～4Pのフィールドになります。



アコール先生からの注意



ゲーム進行や対戦途中の状態はセーブされないから、続きからプレイはできないわ。ランキングやギャラリー(→P.27)は自動的にセーブされるのよ。

エラーメッセージが表示されたら

ゲーム中、正常に動作しなくなった場合、画面に次のようなエラーメッセージが表示されることがあります。そのような場合は、下表に従って対処してください。

エラーメッセージ	対処方法
つうしん エラー	通信ケーブルがゲームボーイアドバンスに正しく接続されているか確認して、もう一度接続しなおしてください。 接続しなおしても戻らない場合は、本体の電源スイッチをOFFにし、もう一度P.22・24の説明にしたがって接続をやりなおしてください。

マルチ/1カートリッジについて

「ふたりでぶよぶよ」と「みんなでぶよぶよ」は、1カートリッジ(カートリッジが1つ)でも遊べますが、マルチカートリッジ(カートリッジを人数分用意)なら、ゲームを始めるまでの時間が短くなります。

マルチカードリッジの場合、すべてのプレイヤーが同じモードを選ぶことでゲームを開始できます。1カートリッジの場合、1P側からデータが転送され、ゲーム開始まで少し時間がかかります。また、グラフィックとサウンドの一部が省略されます。



■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP
-----プレイする人数分の台数
- 「ぶよぶよフィーバー」カートリッジ ----- 1個
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

・2人プレイの場合	1本
・3人プレイの場合	2本
・4人プレイの場合	3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、1Pになる本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続してください。
3. 1Pの本体に小さい方のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
4. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
5. 以後の操作方法は、16、18ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

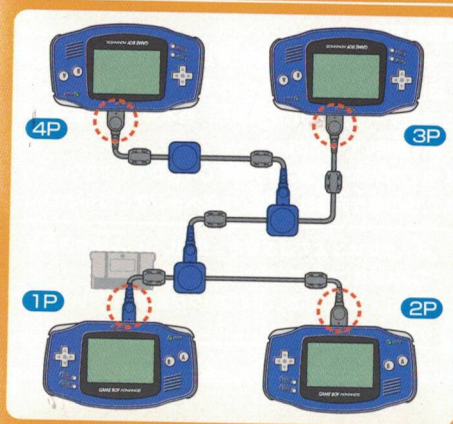
右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
(プラグの大きさとカートリッジの場所に注意)

1カートリッジの場合

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 1P以外の本体にカートリッジがセットされているとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】



■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

■用意するもの

- ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP
-----プレイする人数分の台数
- 「ぶよぶよフィーバー」カートリッジ---プレイする人数分の個数
- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル

・2人プレイの場合	1本
・3人プレイの場合	2本
・4人プレイの場合	3本

■接続方法

1. 全ての本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2. 通信ケーブルどうしを接続し、各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 全ての本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、16、18ページをご覧ください。

※ 2人または3人で遊ぶ場合、使用しない本体や通信ケーブルは接続しないでください。

※ 1Pは、本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。

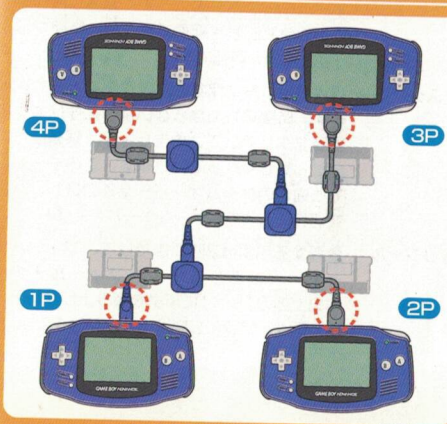
右図を参考に通信ケーブルと各本体を接続してください。
(プラグの大きさに注意)

マルチカートリッジの場合

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- 通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- 通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- 通信ケーブルと各本体が正しく接続されていないとき。
- 本体を5台以上接続しているとき。



【本体と通信ケーブルの接続図】



とことんぶよぶよ

●ルール選択

以下の3つのルールを選べます。

◀▶で選び④ボタンで決定してください。



■フィーバー……常にフィーバーモードの状態、時間制限があります。通常のゲームオーバー条件のほか、時間切れになってしまってもゲームオーバーになります。うまく連鎖し続けることで時間制限を延長でき、長い時間プレイすることが可能です。

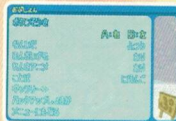
■タスク……ぶよの消し方に関する課題が次々と出てきます。時間切れにならないようにすばやく課題をクリアしていきましょう。課題はだんだん難しくなっていきます。このモードでも通常のゲームオーバー条件のほか、時間切れになってもゲームオーバーです。

■オリジナル……登場するぶよは2匹ぶよだけで、フィーバーモードはありません。フィールドの中央上部の「××」にぶよを積み上げない限り、延々とプレイし続けることができます。

おふしゅん

以下の項目を設定できます。

▲▼で変更する項目を選び、◀▶で切り替えるか④ボタンで決定してください。



■ボタンそうさ……各ボタンの回転方向を設定します。設定を変えると、◻/◯/▲で回転を操作することもできます。

■なんいど……「ひとりてぶよぶよ」の難易度を設定し(初期設定：ふつう)ます。

■まんざいデモ……「ひとりてぶよぶよ」の漫オデモの有無を設定します。(初期設定：あり)

■れんさアニメ……ゲーム中のキャラクター表示の有無を設定します。(初期設定：あり)

■ことば……画面に表示される言語を日本語や英語など計6カ国語から選択します。

■ギャラリー……ゲームで使われている音楽を聴いたり、漫オデモやランニングを見ることができます。

■バックアップ……おふしゅんの設定やランニングなどのデータを初期化します。

■メニューにもどる……設定を保存してメインメニューに戻ります。④ボタンで戻った場合は保存されません。



れんさテクニック



かいだん積み

このラフィーナ様が、連鎖のいちばん基本となる「かいだん積み」を、教えてさしあげますわ。
ぶよを階段のように積むから「かいだん積み」よ。(そのままじゃん! ってツツコミはなしよ…)。

これができればとりあえず一人前ですわね。

まずは、図1のようにおならべになって。いちばん上のぶよを、ひとつずらしていくのがポイントですよ。
これで赤ぶよを消せば、赤→紫→緑→青の順にぶよが消えて、4連鎖の完成。

最初は2連鎖から試してみても、じょじょに増やしていくといいですわ。

かいだん積みに関係ないぶよがでてきたら、どこか影響がない列に積んでおくのもいいかもしれませんわ。

でも、そんなぶよをいかに活用するかが、勝負の分かれ目ですよ。

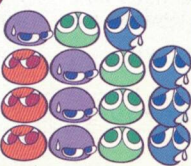


図1

れんさテクニック



おりかえし積み

ふつふふ…、ここでは特別にほとくのグレートなテクニックを教えてあげよう。フィールドの横は6列だから、かいだん積みの最高は

5連鎖だね。そこで登場するのが「おりかえし積み」。図2を見てごらん。これで赤ぶよを消せば7連鎖。さらに右へ連鎖を増やすことができるという、とっても重要なテクニックさ。

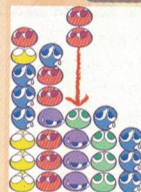


図2



フィーリング連鎖

あ、あの…お二人ともすこしむすかしくて…。私がオススメするかんたんな方法は、「フィーリング連鎖」です。

まず、フィールドの右3列に適當にぶよを積んでみます(うっかり「××」に積まないように気をつけてね…)。そうしたら、左下のぶよを消して、連鎖が起こるのを祈りするんです。

図3だと、紫ぶよを消せば4連鎖になります。



図3



キャラクター紹介

『ぷよぷよフィーバー』に登場する個性的なキャラクターたちを紹介します。キャラクターごとに得意な戦い方があるので、プレイヤーキャラとして使うときは参考にしてください。

アミティ

本編の主人公。「るんるんコース」
「わくわくコース」のプレイヤーキャラクター。
魔導学校に通う元気で明るい女の子。バランスのよい攻撃パターンをもっており、オールラウンドに対応できる。



アコール先生

主人公たちの通う魔導学校の先生。
おっとりしてマイペース。「るんるんコース」では、ルールを教
えてくれる。大連鎖で力を発揮する
上級者向けのキャラ。抱えている
ネコ（腹話術のヌイグルミ）はポ
イという。



キャラクター紹介

ラフィーナ

アミティの同級生にして、高飛車
なもうひとりの主人公。「はらはら
コース」のプレイヤーキャラ。特
に自力での大連鎖で力を発揮する
タイプで、上級者向き。
フィーバーになったら、あわてず
じっくりと大連鎖を狙っていき
たい。



クルーク

アミティと同じく魔導学校に通う
同級生。優等生だが、ちょっとア
ブナイ魔法に手をそめているらし
く悪魔に魅入られてるというウ
サも…？ フィーバーに頼らず、自
力で大連鎖ができれば超強力な
上級者向けキャラ。



キャラクター紹介



リデル

アミティの同級生。頭のツノを気にしているのか、ちょっと引っ込み思案な亜人間の女の子。フィーバーでは力を発揮しないが、通常の攻撃はとても強い。相手がリデルならフィーバーに「落とし込む」のもひとつの手だ。

タルタル

同じくアミティの同級生(には見えないが…)。のっそりとしている。おこらせなければ、とてもやさしい。その体格のとおりに、小さな攻撃でもズシリと重い。逆に太連鎖でのノビはやや悪いかも…。



キャラクター紹介



おしゃれゴウペ

ひとをバカにしたような態度でフアッションにうるさいスケルトン。通常の攻撃力は弱い、フィーバーモードで一発逆転をねらう。2個ぶよの出現率が高いので連鎖が組みやすい反面、スピードは遅め。

どんぐりガエル

どんぐりの笠をはいたカエル。それでもなぜかビョンビョン跳びはねるのがフシギ。「ケローン」としかしゃべれない。こつこつとしたジャブ攻撃が有効で、初心者にも扱いやすい。



キャラクター紹介

こづれフランケン

冥府魔道に生きる(?)親子づれのフランケン。総じてジャブ攻撃が得意。長引くと不利なので、はやめに決着をつけたい。



おにおん

たまねぎ頭の小鬼。チョコマカとつきまとい、「オン! オン!」と、とにかくうるさい。通常の攻撃が弱いので、うまくフィーバーに持ち込もう。

キャラクター紹介

さかな王子

海の世界の王子(あくまで自称)。自分のことを「余」というなど、王族特有のしゃべりかたが特徴。おしゃれコウベと同じくフィーバーでの一発逆転を狙いやすいが、ぶよが3個ぶよや4個ぶよで出現することが多く、その意味では慣れが必要。



ユウちゃん

明るくおちゃめな幽霊の女の子。この世にづらいことなど何ひとつないかのような明るさは、既に幽霊だからかもしれない…。ちなみにオヤジギャグ大好き。3個ぶよや4個ぶよの割合がかなり多いので、慣れれば相殺しやすい。



キャラクター紹介



ほほうどり

口癖は「ほほう…」。ヒーローのよう
に格好つけたがる。ヒーローら
しく(?)、キメ技以外の攻撃は弱
くて相手に勝てない。どうせなら
最初からキメ技(大連鎖)を狙っ
ていこう。

アルレル

これまでの「ぷよぷよ」シリーズの
主人公。今回は別世界から迷い込
んできた異邦人として登場する。
非常にバランスよく、大連鎖での
ノビもよいのだが、2個ぷよしか
出現しない。



この他にも、なにやら
なつかしいような感じのキャラも登場するらしい!?

『ぷよぷよフィーバー』公式ホームページ
<http://www.sonicteam.com/puyofever/>

36



PUYO PUYO FEVER ♥

本ソフトは日本国内だけの販売及び使用とし、許可なく複製・改変・
レンタル・営利目的に使用・公に上映、送信することを禁止します。
これらを行った場合には法的措置を取ることがありますのでご注意
ください。

For sale and use in Japan only. Unauthorized copying, reproduction,
rental, pay for play, public performance or transmission of this game
is a violation of applicable laws.

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておく
バックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFすると、電源スイッチをONにしたままカー
トリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデ
ータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- 古くなった電圧の低い電池を使用して遊んだ場合、セーブするときデータ
がこわれることがあります。
- ゲーム中、セーブしているときに電源スイッチをOFFにすると、データがこ
われることがあります。必ずタイトル画面に戻ってから、電源スイッチを
OFFにしてください。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い
求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了
承ください。

この商品に関するお問い合わせ先

ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。

セガ カスタマーサポート ナビダイヤル 0570-000-353

受付時間 月～金 10:00～17:00 (祝日および弊社指定休日を除く)

※通話料金がかかります。※0570より省略せずにおかけください。

禁断断断断

株式会社 セガ 本社 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12